



„Kryžiažodis“ veiklos naudotojo vadovas

Šis žaidimas iš žodžių, esančių dalyko žodyne ar iš testo veikloje trumpo atsakymo klausimų tipo, sugeneruoja kryžiažodį.

Klausimai į kryžiažodį gali būti traukiami iš prieš tai veiklose sukurtų klausimų:

- Žodyno veikos
- Testo veiklos (tinkami klausimo - trumpas atsakymas)
- Dalyko klausimų banko (tinkami klausimo - trumpas atsakymas)

Dėstytojas gali nustatyti maksimalų stulpelių/eilučių ar žodžių skaičių. Kiekvienas kryžiažodis yra dinamiškas, todėl jo atvaizdavimas kiekvienam besimokančiajam skiriasi.

Veiklos sukūrimas:

1. Savo Moodle dalyke įsijungiame redagavimo režimą spausdami ant mygtuko „Įjungti redagavimą“

Įjungti redagavimą

2. Norimoje temoje spaudžiame „Pridėti veiklą ar išteklių“



Pridėti veiklą ar išteklių

3. Sąraše susirandame „Kryžiažodis“ veiklą ir spaudžiame ant jos.



Kryžiažodis



4. Atsidariusiame „Parametrai“ lange prie eilutės „Pavadinimas“ įrašome veiklos pavadinimą, kurią matysime savo Moodle dalyke.

Pavadinimas





5. Toliau skiltyje matome nustatymus:

Aprašymas

▼

Ff ▼

A ▼

B

I

▼

▼

1

2 ☐ Rodyti aprašymą

Klausimų šaltinis

3 Žodynas ▼

Pasirinkti žodyną

4 Žodynas ▼

Pasirinkite žodyno kategoriją

5 ▼

Tik patvirtinti arba dėstytojo žodyno įrašai

6 Ne ▼

Pasirinkite klausimo kategoriją

7 top (0) ▼

Ištraukti subkategorijas

8 Ne ▼

Pasirinkti testą

9 2 Temos savarankiškas testas ▼

Maksimalus bandymų skaičius

10

Išjungti santrauką

11 Ne ▼

Rodyti rekordus (besimokančiųjų kiekis)

12

1. **Aprašymas** – veiklos aprašas, kuris bus rodomas besimokantiejiems.
2. **Rodyti aprašymą** – pasirinkite šią parinktį, jei norite, kad veiklos aprašymas būtų matomas dalyko pagrindiniame puslapyje.
3. **Klausimų šaltinis** - nurodo, iš kur bus imami kryžiažodžiai klausimai. Galimi trys pasirinkimo variantai:
 - **Žodynas** – imami įrašai/klausimai iš dalyke sukurtos veiklos „**Žodynas**“.
 - **Klausimai** – naudojami klausimų banko **trumpo atsakymo** tipo klausimai.
 - **Testas** – naudojami pasirinkto testo **trumpo atsakymo** tipo klausimai.
4. **Pasirinkite žodyną (jeigu klausimų šaltinis žodynas ir jeigu dalyke yra ne vienas)** – pasirinkite konkretų dalyko žodyną, kurio įrašai bus naudojami kryžiažodžiai generuoti.
5. **Pasirinkite žodyno kategoriją (jeigu klausimų šaltinis žodynas ir žodynuose sukurtos kategorijos)** – leidžia pasirinkti konkrečią žodyno kategoriją, iš kurios bus imami įrašai.



6. **Tik patvirtinti arba dėstytojo žodyno įrašai (jeigu klausimų šaltinis žodynas)**
– jei pasirinkta, kryžiažodyje bus naudojami tik patvirtinti arba dėstytojo sukurti žodyno įrašai.
7. **Pasirinkite klausimo kategoriją (Naudojama, jei kaip šaltinis pasirinkti Klausimai)** – pasirinkite klausimų banko kategoriją, iš kurios bus imami klausimai į kryžiažodį.
8. **Įtraukti subkategorijas (Naudojama, jei kaip šaltinis pasirinkti Klausimai)**
– jei pasirinkta, bus naudojami klausimai ne tik iš pasirinktos kategorijos, bet ir iš jos subkategorijų.
9. **Pasirinkti testą (Naudojama, jei kaip šaltinis pasirinkti Klausimai)** – leidžia pasirinkti konkretų dalykui priklausančią testą, kurio klausimai bus naudojami žaidimui.
10. **Maksimalus bandymų skaičius** – nustato, kiek kartų besimokantysis gali bandyti atlikti kryžiažodį. Jei nenurodoma, bandymų skaičius neribojamas.
11. **Išjungti santrauką** – jei pasirinkta, po kryžiažodžio išsprendimo nebus rodoma atlikimo santrauka.
12. **Rodyti rekordus (besimokančiųjų kiekis)** – nurodo, kiek geriausių besimokančiųjų rezultatų bus rodoma rekordų lentelėje.

Veikla gali būti vertinama pažymiu, tai turėtų būti nustatyta „Įvertis“ skiltyje.

Skiltyje „Kryžiažodžio parametrai“ nustatomi kryžiažodžio generavimo ir pateikimo parametrai.

▼

Kryžiažodžio parametrai

Maksimalus stulpelių/eilučių skaičius	1	
Minimalus žodžių skaičius	2	
Maksimalus žodžių skaičius	3	
Leisti tarpus žodžiuose	4	Ne
Išdėstymas	5	Frazės kryžiažodžio apačioje
Išjungti text-transform: uppercase CSS.	6	Ne
Maksimalus skaičiavimo laikas sekundėmis	7	2



1. **Maksimalus stulpelių / eilučių skaičius** – nurodo didžiausią kryžiažodžio tinklo dydį (kiek daugiausiai gali būti eilučių ir stulpelių). Didesnė reikšmė leidžia sudaryti didesnį kryžiažodį.
 2. **Minimalus žodžių skaičius** – mažiausias žodžių skaičius, kuris turi būti įtrauktas į kryžiažodį. Jei tinkamas žodžių kiekis nesurenkamas, kryžiažodis gali būti negeneruojamas.
 3. **Maksimalus žodžių skaičius** – didžiausias žodžių skaičius, kuris bus naudojamas kryžiažodyje. Tai leidžia apriboti kryžiažodžio sudėtingumą.
 4. **Leisti tarpus žodžiuose** – nustato, ar kryžiažodyje gali būti naudojami žodžiai arba frazės su tarpais.
 5. **Išdėstymas** – nustato, kur bus rodomi žodžių ar frazių paaiškinimai (užuominos) kryžiažodžio lange:
 - **Frazės kryžiažodžio apačioje** – užuominos rodomos po kryžiažodžiu.
 - **Frazės kryžiažodžio dešinėje** – užuominos rodomos dešinėje pusėje.
 - **No phrases** – užuominos nerodomos.
 6. **Išjungti text-transform: uppercase CSS** – jei pasirinkta Taip, kryžiažodžio žodžiai nebus automatiškai rodomi didžiosiomis raidėmis. Tai leidžia išlaikyti originalų raidžių formatą.
 7. **Maksimalus skaičiavimo laikas sekundėmis** – nustato maksimalų laiką, per kurį sistema bandys sugeneruoti kryžiažodį. Jei per šį laiką tinkamas kryžiažodis nesukuriamas, generavimas sustabdomas.
6. Pasirinkus visus norimus nustatymus apačioje spaudžiame mygtuką „**Įrašyti ir rodyti**“

Įrašyti ir rodyti



Veiklos naudojimas:

Besimokantieji dalyke paspaudę ant veiklos mato langą:

ŽAIDIMAS

Kryžiažodis

Mano pradinis > Mano studijų dalykai > M16.10.19-41 > Egzaminas > Kryžiažodis

Klasifikavimo metodas: Aukščiausias įvertinimas

Pradėti žaidimą

[◀ Žodynas](#)[Pereiti](#)

Paspaudę „**Pradėti žaidimą**“ besimokantieji pateks į kryžiažodžio sprendimo langą, stengiamasi kiekvienam besimokančiajam sukurti unikalų kryžiažodį naudojant tuos pačius nurodytus žodžius.

Pradėjus žaidimą matomas langas:

ŽAIDIMAS

Kryžiažodis

Mano pradinis > Mano studijų dalykai > M16.10.19-41 > Egzaminas > Kryžiažodis

Kryžiažodis

Įvertinimas 0 %

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								

Sveiki!

Paspauskite ant žodžio, norėdami pradėti/tęsti.

Patikrinti kryžiažodį

Kryžiažodžio žaidimo pabaiga

Spausdinti

Įstrižai

2: Bananas

4: Krabas

Į viršaus į apačią

1: Kranas

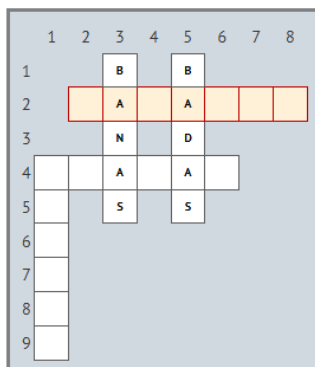
3: Banas

5: Badas



Paspaudus ant kryžiažodžio langelio, kuriame norime įrašyti žodį ar simbolį atidaromas papildomas langelis, kuriame matoma užuomina ir raidės kurios jau yra įrašytos, besimokantysis įrašo žodį į atsiradusį įrašymo laukelį ir spaudžia „Gerai“:

Įvertinimas 0 %



•A•A•••
Įstrižai, 7 raidės.
Bananas

Įstrižai

2: Bananas

4: Krabas

Iš viršaus į apačią

1: Kranas

3: Banas

5: Badas

Mygtukai:

„Patikrinti kryžiažodį“ – parašomas besimokančiojo teisingų simbolių kiekis, bei įvertinimas.

„Kryžiažodžio žaidimo pabaiga“ – pateikiamas besimokančiojo bandymas.

„Spausdinti“ – kryžiažodžio ir užuominų spausdinimas.

Paspaudus „Kryžiažodžio žaidimo pabaiga“ – atliekamas pateikimas, besimokantysis kryžiažodžio veikloje mato įvertinimą, jei leidžiama matomas mygtukas „Pakartoti žaidimą“:

Žaidimas
Kryžiažodis

Mano pradinis > Mano studijų dalykai > M16.10.19-41 > Egzaminas > Kryžiažodis

Klasifikavimo metodas: Aukščiausias įvertinimas

Bandymai: 1

Jūsų bandymai

Bandymas	Baigta	Įvertinimas / 10.00	Sugaištas laikas
1	trečiadienis, 2026 kovo 4, 10:59	4.83	10 min 8 sek.

Galutinis šio žaidimo įvertinimas yra 4.83/10.00.

Pakartoti žaidimą



Esant veikloje, kairėje pusėje „**Valdymo**“ bloke matoma „**Žaidimo administravimas**“ antraštė, tarp nustatymu matomi nauji nustatymai:

● Parodyti atsakymus

Rodyti bandymus

● Eksportuoti į HTML

„**Parodyti atsakymus**“ – rodomi klausimai, atsakymai, bei besimokančiojo teisingai į klausimą atsakytų atsakymų skaičius.

„**Rodyti bandymus**“ – rodomi besimokančiųjų kryžiažodžio bandymai ir rezultatai.

„**Eksportuoti į HTML**“ – leidžiama atsisiųsti sprendimus, kaip HTML dokumentą.